



Table des matières

1	Introduction	2
2	QCM Semaine 2	3
2.1	algorithmique	3
2.2	language C	4
	Les réponses aux questionnaires	5

Page d'accueil

Page de Titre

Sommaire

◀◀ ▶▶

◀ ▶

Page 1 de 4

Retour

Plein Ecran

Fermer

Quitter



1. Introduction

Pour chaque semaine, un QCM d'algorithmique est suivi de QCM pour le langage informatique étudié.

- Pour commencer un QCM on doit cliquer sur le bouton **Début**.
- Pour le terminer, on clique sur **Fin**.
- Le score s'affiche.

Vous pouvez recommencer le QCM en cliquant de nouveau sur Début ou voir les bonnes réponses en cliquant sur **Réponses**.

Un clic sur les cases **vertes** permet de voir une petite explication sur la bonne réponse.

Quand une réponse littérale est à fournir et que l'on a demandé la correction, un clic sur **Ans** fournit la réponse dans la case en bas du questionnaire. Un appui sur SIFT+clic donne la réponse complète si elle existe.

Page d'accueil

Page de Titre

Sommaire



Page 2 de 4

Retour

Plein Ecran

Fermer

Quitter



2. QCM Semaine 2

2.1. algorithmique

Répondre aux 7 questions.

1. Peux-t-on avoir des types différents pour les champs d'un même enregistrement.
Oui Non
2. Une valeur d'un type énuméré est équivalent à :
une constante une variable
3. Les éléments d'un tableau peuvent être des enregistrements, des constantes, des variables.
Vrai Faux
4. Le nombre d'éléments possible d'un tableau se nomme :
5. un élément du tableau d'entier tab, i étant un entier est
tab[i] tab(i) tabi tab_i
6. Quelle est la manière de déclarer un tableau de 10 entiers tab ?
tab : Tableau[10] De Entier tab : Tableau[1..10] De Entier
MAX = 10
tab : Tableau[1..MAX] De Entier
7. Un enregistrement est
un ensemble de données du même type une date le produit cartésien de plusieurs types

Réponse :

Page d'accueil

Page de Titre

Sommaire



Page 3 de 4

Retour

Plein Ecran

Fermer

Quitter

2.2. langage C

Répondre aux questions suivantes.

1. Un tableau `tab` de réels de 10 réels se déclare

```
double tab[10];
tab: Tableau [1..10] De Réel;
double [1..10] tab;
double tab[1..10];
```

2. Si `tab1` et `tab2` sont deux tableaux de 10 entiers, comment affecter `tab1` (supposé déjà initialisé) à `tab2` :

```
tab2 = tab1
for (int i = 0; i < 10; i++) {
    tab2[i] = tab1[i];
}
for (int i = 0, i < 10, i++) {
    tab2[i] = tab1[i];
}
```

3.

```
struct Position {
    int x;      /* abscisse */
    int y;      /* ordonnée */
};
typedef struct Position Position;
Position droite [2];
```

Pour accéder au champ `x` du premier élément du tableau, on écrit :

`droite(0).x` `droite [0].x` `droite.x(1)` `droite [1].x`

4. Quel est la valeur de `itab` après cette séquence ?

```
#define DIM 3
int itab [10];
int i;
for (int i = dim; i >= 1; i--) {
    itab[i] = dim + 1 - i
}
```

{ 1, 2, 3 }

{ 3, 2, 1 }

{ 3, 1, 2 }



Page d'accueil

Page de Titre

Sommaire



Page 4 de 4

Retour

Plein Ecran

Fermer

Quitter

Les réponses aux questionnaires

Réponse : Oui (c'est tout l'intérêt par rapport aux tableau).

[Retour au questionnaire.](#)



[Page d'accueil](#)

[Page de Titre](#)

[Sommaire](#)



[Page 5 de 4](#)

[Retour](#)

[Plein Ecran](#)

[Fermer](#)

[Quitter](#)

Réponse : Le type énuméré est un ensemble de constantes symboliques. Dans certains langages, il n'existe pas en temps que tel et est remplacé pas des constantes symboliques.

[Retour au questionnaire.](#)



[Page d'accueil](#)

[Page de Titre](#)

[Sommaire](#)



[Page 6 de 4](#)

[Retour](#)

[Plein Ecran](#)

[Fermer](#)

[Quitter](#)

Réponse : Les éléments d'un tableau peuvent être des enregistrements, des constantes, des variables et même des tableaux.

[Retour au questionnaire.](#)



Page d'accueil

Page de Titre

Sommaire



Page 7 de 4

Retour

Plein Ecran

Fermer

Quitter

Réponse : Le nombre d'éléments possibles d'un tableau se nomme la capacité du tableau. Ce nombre ne change pas lors du déroulement du programme. C'est une constante.

[Retour au questionnaire.](#)



Page d'accueil

Page de Titre

Sommaire



Page 8 de 4

Retour

Plein Ecran

Fermer

Quitter

Réponse : tab[i]

[Retour au questionnaire.](#)



[Page d'accueil](#)

[Page de Titre](#)

[Sommaire](#)



[Page 9 de 4](#)

[Retour](#)

[Plein Ecran](#)

[Fermer](#)

[Quitter](#)

Réponse : MAX = 10 tab : Tableau[1..MAX] De Entier. La réponse tab : Tableau[1..10] De Entier est correcte mais plus difficile à faire évoluer en particulier si l'on a plusieurs tableaux de même dimensions [Retour au questionnaire.](#)



Page d'accueil

Page de Titre

Sommaire



Page 10 de 4

Retour

Plein Ecran

Fermer

Quitter

Réponse : Le produit cartésien de plusieurs types. Une date peut être un enregistrement.

[Retour au questionnaire.](#)



[Page d'accueil](#)

[Page de Titre](#)

[Sommaire](#)



Page 11 de 4

[Retour](#)

[Plein Ecran](#)

[Fermer](#)

[Quitter](#)

Réponse : `double tab[10];`. En C, les indices sont nécessairement des entiers et le premier indice est toujours 0. Il suffit donc de donner la capacité. Dans l'ordre, on donne le type des éléments, le nom de la variable, puis la capacité du tableau.

[Retour au questionnaire.](#)



[Page d'accueil](#)

[Page de Titre](#)

[Sommaire](#)



[Page 12 de 4](#)

[Retour](#)

[Plein Ecran](#)

[Fermer](#)

[Quitter](#)

Réponse : En C, on ne peut pas utiliser l'affectation entre deux tableaux pour initialiser tous les éléments de l'un à partir de l'autre. C'est parce qu'un pointeur est tout simplement assimilé à l'adresse du premier élément. La première réponse est donc fausse.

La dernière réponse est fausse car c'est le point-virgule (;) et non la virgule (,) utilisée pour séparer les éléments d'un **for**.

[Retour au questionnaire.](#)



Page d'accueil

Page de Titre

Sommaire



Page 13 de 4

Retour

Plein Ecran

Fermer

Quitter

Réponse : droite [0]. x l'indice de tableau correspond à droite et non pas à x et en C on utilise . pour le séparateur du champ. Enfin, les indices commencent à 0 en C. Le premier élément est donc à l'indice 0.

[Retour au questionnaire.](#)



[Page d'accueil](#)

[Page de Titre](#)

[Sommaire](#)



[Page 14 de 4](#)

[Retour](#)

[Plein Ecran](#)

[Fermer](#)

[Quitter](#)

Réponse : { 1, 2, 3 }. Utiliser une boucle décroissante n'a pas beaucoup d'intérêt ici.

[Retour au questionnaire.](#)



[Page d'accueil](#)

[Page de Titre](#)

[Sommaire](#)



Page 15 de 4

[Retour](#)

[Plein Ecran](#)

[Fermer](#)

[Quitter](#)