



Table des matières

1	Introduction	2
2	QCM Semaine 2	3
2.1	algorithmique	3
2.2	language F	4
	Les réponses aux questionnaires	5

Page d'accueil

Page de Titre

Sommaire

◀◀ ▶▶

◀ ▶

Page 1 de 4

Retour

Plein Ecran

Fermer

Quitter



1. Introduction

Pour chaque semaine, un QCM d'algorithmique est suivi de QCM pour le langage informatique étudié.

- Pour commencer un QCM on doit cliquer sur le bouton **Début**.
- Pour le terminer, on clique sur **Fin**.
- Le score s'affiche.

Vous pouvez recommencer le QCM en cliquant de nouveau sur Début ou voir les bonnes réponses en cliquant sur **Réponses**.

Un clic sur les cases **vertes** permet de voir une petite explication sur la bonne réponse.

Quand une réponse littérale est à fournir et que l'on a demandé la correction, un clic sur **Ans** fournit la réponse dans la case en bas du questionnaire. Un appui sur SIFT+clic donne la réponse complète si elle existe.

Page d'accueil

Page de Titre

Sommaire



Page 2 de 4

Retour

Plein Ecran

Fermer

Quitter



2. QCM Semaine 2

2.1. algorithmique

Répondre aux 7 questions.

1. Peux-t-on avoir des types différents pour les champs d'un même enregistrement.
Oui Non
2. Une valeur d'un type énuméré est équivalent à :
une constante une variable
3. Les éléments d'un tableau peuvent être des enregistrements, des constantes, des variables.
Vrai Faux
4. Le nombre d'éléments possible d'un tableau se nomme :
5. un élément du tableau d'entier tab, i étant un entier est
tab[i] tab(i) tabi tab_i
6. Quelle est la manière de déclarer un tableau de 10 entiers tab ?
tab : Tableau[10] De Entier tab : Tableau[1..10] De Entier
MAX = 10
tab : Tableau[1..MAX] De Entier
7. Un enregistrement est
un ensemble de données du même type une date le produit cartésien de plusieurs types

Réponse :

Page d'accueil

Page de Titre

Sommaire



Page 3 de 4

Retour

Plein Ecran

Fermer

Quitter

2.2. langage F

Répondre aux 3 questions.

```
1. TYPE:: Position
   INTEGER:: x      ! abscisse
   INTEGER:: y      ! ordonnée
END TYPE Position
TYPE(Position), DIMENSION(2):: droite
```

Comment accède t'on au champ x du premier élément du tableau

`droite(1).x`

`droite(1)%x`

`droite%x(1)`

2. Un tableau de réels de 10 lignes numérotées de 0 à 9 et 5 colonnes numérotées à partir de -1 se déclare

`REAL, DIMENSION(0:9, -1, 3) :: tab`

`REAL, DIMENSION(0:9, -1, 4) :: tab`

`REAL, DIMENSION(-1, 3; 0:9) :: tab`

`REAL, DIMENSION(-1, 4; 0:9) :: tab`

3. Quel est la valeur de itab après cette séquence ?

```
INTEGER, PARAMETER :: dim=3
INTEGER, DIMENSION(dim) :: itab
INTEGER :: i
DO i=dim, 1, -1
  itab(i)=dim + 1 - i
ENDDO
```

`(/1,2,3/)`

`(/3,2,1/)`

`(/3,1,2/)`



Page d'accueil

Page de Titre

Sommaire



Page 4 de 4

Retour

Plein Ecran

Fermer

Quitter

Les réponses aux questionnaires

Réponse : Oui (c'est tout l'intérêt par rapport aux tableau).

[Retour au questionnaire.](#)



[Page d'accueil](#)

[Page de Titre](#)

[Sommaire](#)



[Page 5 de 4](#)

[Retour](#)

[Plein Ecran](#)

[Fermer](#)

[Quitter](#)

Réponse : Le type énuméré est un ensemble de constantes symboliques. Dans certains langages, il n'existe pas en temps que tel et est remplacé pas des constantes symboliques.

[Retour au questionnaire.](#)



[Page d'accueil](#)

[Page de Titre](#)

[Sommaire](#)



[Page 6 de 4](#)

[Retour](#)

[Plein Ecran](#)

[Fermer](#)

[Quitter](#)

Réponse : Les éléments d'un tableau peuvent être des enregistrements, des constantes, des variables et même des tableaux.

[Retour au questionnaire.](#)



Page d'accueil

Page de Titre

Sommaire



Page 7 de 4

Retour

Plein Ecran

Fermer

Quitter

Réponse : Le nombre d'éléments possibles d'un tableau se nomme la capacité du tableau. Ce nombre ne change pas lors du déroulement du programme. C'est une constante.

[Retour au questionnaire.](#)



Page d'accueil

Page de Titre

Sommaire



Page 8 de 4

Retour

Plein Ecran

Fermer

Quitter

Réponse : tab[i]

[Retour au questionnaire.](#)



[Page d'accueil](#)

[Page de Titre](#)

[Sommaire](#)



Page 9 de 4

[Retour](#)

[Plein Ecran](#)

[Fermer](#)

[Quitter](#)

Réponse : MAX = 10 tab : Tableau[1..MAX] De Entier. La réponse tab : Tableau[1..10] De Entier est correcte mais plus difficile à faire évoluer en particulier si l'on a plusieurs tableaux de même dimensions [Retour au questionnaire.](#)



Page d'accueil

Page de Titre

Sommaire



Page 10 de 4

Retour

Plein Ecran

Fermer

Quitter

Réponse : Le produit cartésien de plusieurs types. Une date peut être un enregistrement.

[Retour au questionnaire.](#)



[Page d'accueil](#)

[Page de Titre](#)

[Sommaire](#)



Page 11 de 4

[Retour](#)

[Plein Ecran](#)

[Fermer](#)

[Quitter](#)

Réponse :

droite(1)\%x

l'indice de tableau correspond à droite et non pas à x et en F on utilise % pour le séparateur du champ.

[Retour au questionnaire.](#)



[Page d'accueil](#)

[Page de Titre](#)

[Sommaire](#)



Page 12 de 4

[Retour](#)

[Plein Ecran](#)

[Fermer](#)

[Quitter](#)

Réponse :

|REAL, DIMENSION(0:9, -1,3) :: tab

C'est une virgule qui sépare les deux dimensions, les lignes correspondent au premier indice et bien sûr, de -1 à 3 pour 5 colonnes
[Retour au questionnaire.](#)



[Page d'accueil](#)

[Page de Titre](#)

[Sommaire](#)



Page 13 de 4

[Retour](#)

[Plein Ecran](#)

[Fermer](#)

[Quitter](#)

Réponse : (/3,2,1/) la boucle décroissante n'a aucun intérêt dans ce cas

[Retour au questionnaire.](#)



[Page d'accueil](#)

[Page de Titre](#)

[Sommaire](#)



Page 14 de 4

[Retour](#)

[Plein Ecran](#)

[Fermer](#)

[Quitter](#)